

## **Сценарий развлечения в старшей группе по ПДД «Поможем Буратино»**

### **Ход развлечения.**

*Дети заходят в зал и рассаживаются на скамейки.  
в зал вбегают Буратино, тянет машинку.*

Буратино: Здравствуйте, ребята!

Кто я, ну-ка, отгадайте-ка!

Как зовут меня...

Дети: Буратино!

Буратино: Правильно! Вот приобрел машину я – вот какая красивая. Буду кататься. Кто хочет со мной прокатиться?

Ведущий: подожди, пожди, Буратино, а ты выучил правила дорожного движения?

Буратино: А зачем? Я и так все знаю!

Ведущий: Тогда скажи, как правильно переходить дорогу?

Буратино: Ясно как – ногами.

*(Буратино катит машинку, быстро, с поворотом, выкатывает за кулисы и слышен грохот. Буратино выходит и плачет...)*

Ведущий: Вот видишь, Буратино, чтобы безопасно гулять по городу, ездить на машине, велосипеде надо знать правила дорожного движения. Вот, послушай, как дети тебе расскажут правила дорожного движения.

Буратино: Спасибо, дети, теперь я буду соблюдать правила движения.

### **Стихи**

Буратино находит жезл, а там записка .

Кто выполнит все задания, тот получит приз.

Нужно проехать по станциям и собрать знак светофора.

#### *Речевки*

#### **Красненькие.**

Мы сигналы красные,

Для движения опасные.

Ты правила все соблюдай

И на дороге не зевай.

#### **Зелененькие.**

Зеленые сигналы впереди,

Подскажут вам, когда дорогу перейти.

Ты помни это, друг, всегда,  
Чтоб не случилась вдруг беда!

### **Эстафета**

*Проводится игра «Водитель- пассажир ». (участвуют 2 команды по 5 чел)*

Буратино: Да, у вас так весело, молодцы ребята.

**Эстафета «Пешеходы».** Необходимо обежать все фишки, пройти шагом по пешеходному переходу и бегом вернуться в команду - передать эстафету следующему.

**Эстафета «Виды переходов».** Надо по «зебре» дойти до скамейки (*наземный переход*), пройти по скамейке (*надземный переход*), пролезть в тоннель (*подземный переход*) и бегом вернуться назад, передать эстафету следующему. Перед каждым переходом стоят соответствующие знаки.

**Игра со всеми «Найди свой цвет».** У каждого есть кружок красного, зеленого или желтого цвета. Пока играет музыка, все бегают, не задевая друг друга. Как только музыка затихает, все должны встать под большими кругами зеленого, желтого и красного цветов соответственно своим кружкам.

**Эстафета «Сядь в автобус».** По сигналу последний из колонны бежит до фишки, обегает ее и садится на конец скамейки. Такие действия выполняет вся команда. Последним бежит капитан с рулем. Он садится в начале скамейки. На этом эстафета заканчивается.

### **Конкурс «Грузовики»**

Первые участники команд держат в руках руль, на голову им помещается мешочек с песком-груз. После **старта** участники обегают вокруг своей стойки и передают руль и груз следующему участнику. Побеждает та команда, которая первая выполнила задание.

**Конкурс «Зебра».** Всем участникам в каждой команде раздаётся полоска белого картона. По –сигналу первый участник кладёт полосу встаёт на неё и возвращается к своей команде. Второй кладёт свою ступеньку зебры, встаёт на неё и возвращается. И так до последнего участника. Смотрится, чтоб полоски зебры лежали не как попало, а аккуратно, как нарисовано на дорогах.

### **Конкурс «Ловкий пешеход»**

Материал: одна корзина на команду, мячи по количеству участников в команде.

Первый идёт по пешеходному переходу (*который собрали с прошлого конкурса*) до стойки и от неё закидывает мяч в корзину. Идёт на место, следующий пешеход идёт и так до последнего.

### **Конкурс «Трамвай»**

Материал: по одному обручу для каждой команды.

Первый участник водитель, остальные пассажиры. Водитель в обруче обегает стойку и бежит к своим пассажирам, забирает одного пассажира и «едет» с ним, обегает стойку и едут забирать следующего пассажира. И так до последнего

### **Игра «Жезл инспектора».**

Материал: макет жезла инспектора ГИБДД

Все дети образуют круг. Под музыку передают жезл из рук в руки, как только музыка закончилась, у кого в руках остался жезл выбывает из игры, круг сужается.

**Все дети награждаются медалями – светофор.**